

1920s 調查員

姓名 _____
玩家 _____
職業 _____
年齡 _____ 性別 _____
居住地 _____
出身地 _____

屬性

STR 力量 DEX 敏捷 INT 智力
CON 體質 APP 外貌 POW 意志
SIZ 體型 EDU 教育 MOV 移動

重傷 ☐

最大值

臨時性
瘋狂 ☐不定性
瘋狂 ☐

起始值

最大值

永久性瘋狂 01 02 03 04 05 06 07

生命值
瀕死 00 01 02
昏迷 03 04 05
06 07 08 09 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20

08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

心智值

克蘇魯的呼喚

CALL OF CTHULHU

最大值

霉運連連 01 02 03 04 05 06 07
08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

幸運

00 01 02 03 04
05 06 07 08 09
10 11 12 13 14
15 16 17 18 19
20 21 22 23 24

魔法值

調查員技能

<input type="checkbox"/> 會計 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 話術 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 法律 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 科學 (01%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 人類學 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 格鬥 (鬥毆) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 使用圖書館 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 估價 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 聆聽 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 考古學 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 鎖匠 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 巧手 (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 藝術 / 手藝 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 射擊 (手槍) (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 機械維修 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 偵查 (25%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 射擊 (步槍/霰彈槍) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 醫療 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 潛行 (20%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 自然知識 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 生存 (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 取悅 (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 急救 (30%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 導航 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 游泳 (20%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 攀爬 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 歷史 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 神秘學 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 投擲 (20%)	<input type="text"/>
信用評級 (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 恐嚇 (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 操作重機 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 追蹤 (10%)	<input type="text"/>
克蘇魯神話 (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 跳躍 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 說服 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 喬裝 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 語言 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 駕駛載具 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 閃避 (½ DEX)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 心理學 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 汽車駕駛 (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 精神分析 (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 電器維修 (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 母語 (EDU)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 騎術 (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>

武器

格鬥

武器	一般	困難	極限	傷害	射程	次數	裝彈量	故障值
徒手戰鬥				1D3 + DB	-	1	-	-

Damage Bonus
傷害加值Build
體格Dodge
閃避

背景故事



形象描述

特質

思想和信念

創傷和疤痕

重要之人

恐懼症和狂躁症

意義非凡之地

典籍、法術和神話造物

寶貴之物

第三類接觸

裝備和物品

資產

消費水平

現金

資產

快速參考規則

技能和屬性檢定

成功等級：

大失敗 100/96+	失敗 <技能	一般 ≤技能	困難 1/5技能	極限 1/5技能	大成功 01
----------------	-----------	-----------	-------------	-------------	-----------

孤注一擲：需對再次檢定做出說明；戰鬥和心智檢定不能孤注一擲。

受傷和治療

[急救]回復一點生命值 [醫療]回復1D3點生命值

重傷：在單次攻擊中失去≥1/2最大生命值。

生命值歸零但未受[重傷]=昏迷

生命值歸零且受到[重傷]=瀕死

瀕死時需要[急救]穩定傷勢，並用[醫療]進行後續治療。

自然回復(一般)：每天回復1點生命值。

自然回復(重傷)：每週進行恢復檢定，成功則回復1D3點生命值。

調查員同伴

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家

我

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家

角色
玩家